

---

# PERANCANGAN APLIKASI ANDROID KATALOG BUKU DENGAN FITUR **Barcode Scanner** MENGGUNAKAN **GOOGLE ML KIT**

Ryan Putranda Kristianto<sup>1)\*</sup>, Edwin Alexander<sup>2)</sup>, Yulia Wahyuningsih<sup>3)</sup>, Yosefina Finsensia Riti<sup>4)</sup>,

Stephanus Surijadarma Tandjung<sup>5)</sup>, Andre Hartanto<sup>6)</sup>

<sup>1-6)</sup>Fakultas Teknik, Universitas Katolik Darma Cendika

Jl. Dr. Ir. H. Soekarno 201 (MERR) Surabaya

Email: <sup>1)</sup>ryan@ukdc.ac.id, <sup>2)</sup>edwin.alexander@ukdc.ac.id, <sup>3)</sup>yulia@ukdc.ac.id,

<sup>4)</sup>yosefina.riti@ukdc.ac.id, <sup>5)</sup>stephanusst@ukdc.ac.id, <sup>6)</sup>andre.hartanto@ukdc.ac.id

## Abstrak

Teknologi *Barcode Scanner* merupakan teknologi lama dimana terdapat *device* khusus untuk melakukan *scanning barcode* atau *QR Code*. Namun apabila dikombinasikan dengan sebuah aplikasi ber-*platform mobile* khususnya *Android*, diperlukan sebuah teknologi khusus untuk mewadahinya yaitu teknologi *Google ML Kit*. Pada tulisan ini dijelaskan perancangan aplikasi katalog buku dengan fitur *Barcode Scanner* menggunakan *Google ML Kit*, dimana fitur *Barcode Scanner* tersebut digunakan untuk melakukan pencarian data katalog buku.

**Kata Kunci:** *Barcode Scanner* , *Google ML Kit*, *QR Code*, *Android*

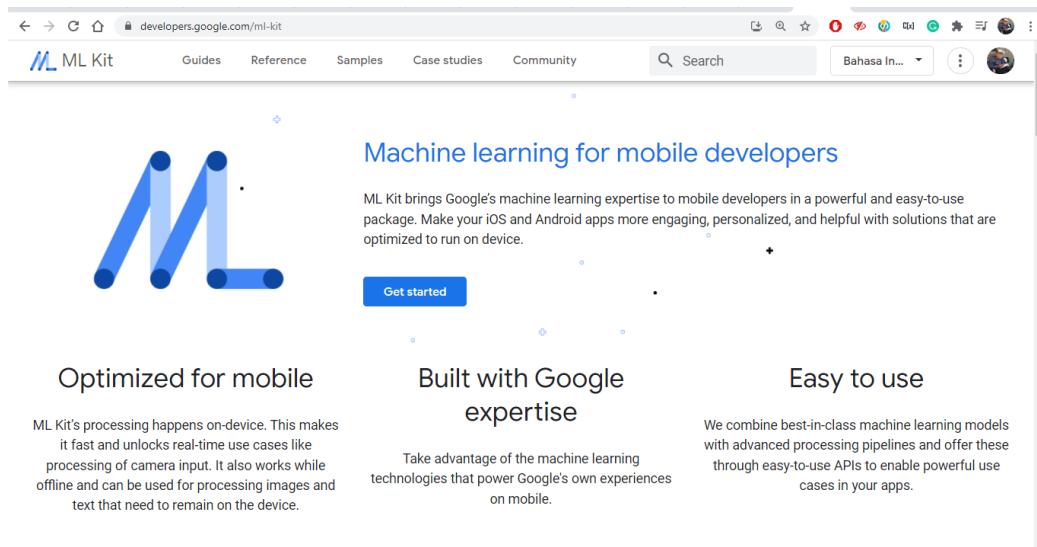
## 1. PENDAHULUAN

*Barcode Scanner* merupakan sebuah teknologi pembaca kode batang atau kode QR, dimana pada kode batang atau kode QR tersebut terdapat sebuah ID yang ter-*encode* ke dalam grafik gambar tersandi. Untuk membuat ID dimana sebagai *raw text* atau *plain text* tersandi ke dalam grafik gambar *barcode* atau *QR Code*, diperlukan teknologi *Barcode* atau *QR Code generator*. *Barcode Scanner* tersebut dapat dikembangkan pada *platform android device*, sehingga tidak diperlukan *device* khusus

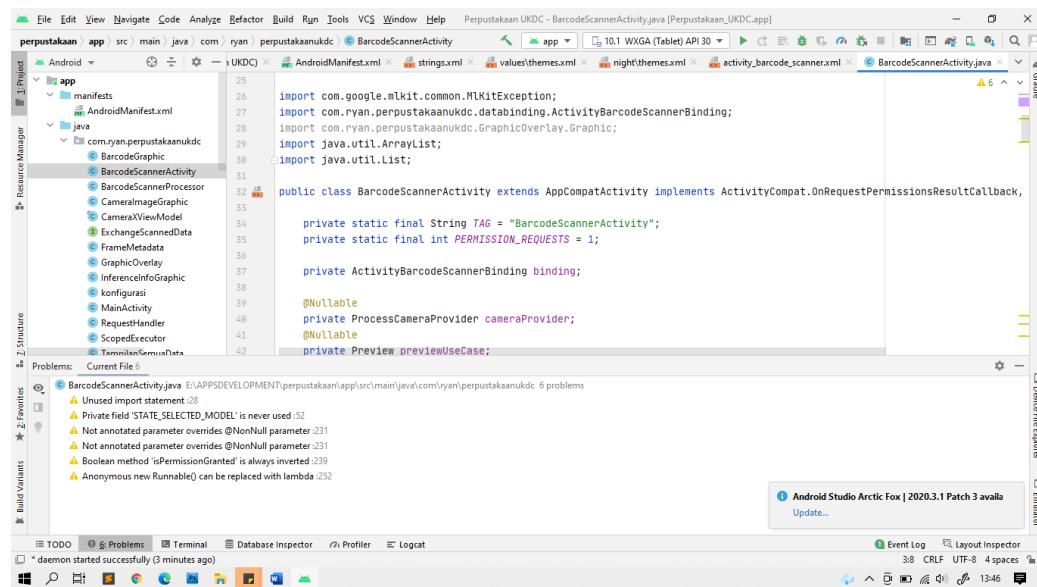
untuk membacanya. *Google ML (Machine Learning) Kit* adalah teknologi yang dikembangkan oleh Google yang menyediakan berbagai aplikasi berbasis *Machine Learning* ke dalam *device* baik Android maupun IoS (Anubhav, S. and Rimjhim, B., 2000; Sproull, T., Shook, D. and Siever, B., 2021). Dengan menggunakan *Google ML Kit*, perancangan aplikasi *mobile* yang menerapkan *Machine Learning* tersebut akan semakin praktis dan mudah, karena sudah tersedia dalam bentuk *dependencies* yang tinggal pakai saja oleh Programmer Mobile (Sitanggang, D. *et al.*, 2021; Yudha, I. P. A. P., Sudarma, M. and Mertasana, P. A., 2018). Pada tulisan ini akan dibahas perancangan aplikasi android dengan fitur *Barcode Scanner* menggunakan *Google ML Kit*.

## 2. METODE

Pada tulisan ini dirancang sebuah aplikasi Android katalog buku dengan fitur *Barcode Scanner* menggunakan IDE Android Studio dan teknologi *Google ML Kit* (Ayu, F. and Mustofa, A., 2019; Subaeki, B. and Jauhari, M. R., 2016). Tampilan sebagian teknis perancangan yang dilakukan dalam metode ini ditunjukkan pada Gambar 1 dan Gambar 2.



Gambar 1. Web *Google ML Kit*



Gambar 2. Cuplikan Tampilan Android Studio IDE

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### Analisis Kebutuhan Fungsional

Perancangan aplikasi katalog buku berbasis Android ini menerapkan analisis kebutuhan fungsional seperti ditunjukkan pada tabel 1.

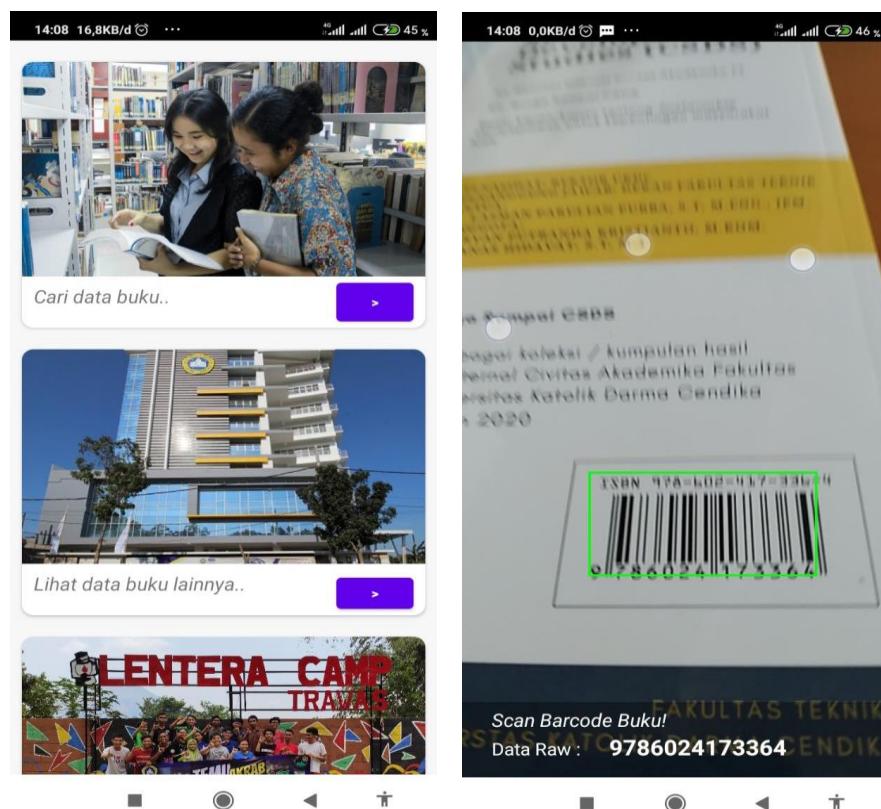
Tabel 1. Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi Katalog Buku

| No | Kebutuhan Fungsional Aplikasi                      |
|----|--|
| 1  | Fitur pencarian buku dengan <i>Barcode Scanner</i> |
| 2  | Menu katalog buku - buku                           |
| 3  | Menu halaman <i>developer</i>                      |
| 4  | Menu utama   |

#### Perancangan Aplikasi Katalog Buku

Untuk menggunakan *Google ML Kit*, programmer diharuskan untuk menambahkan *dependencies* ke dalam *gradle project android*. Pada halaman *web Google ML Kit* terdapat dokumentasi penggunaan *library*. Selain menggunakan *dependencies Google ML Kit*,

programmer juga harus menggunakan *dependencies CameraX*, yang merupakan *library* versi terbaru Android Google Developer. Dimana nantinya ketika *user* melakukan *scanning barcode* atau *QR Code* dengan kamera *smartphone* dan mendeteksi adanya *barcode* atau *QR Code*, *image* tersebut akan di-passing ke dalam *core machine Barcode Scanner* yang sudah ditambahkan lewat *dependencies* pada *gradle project* Androidnya, kemudian akan diketahui *raw data* atau *plaintext* dari *barcode* atau *QR Code*-nya. Sebagai contoh penerapan hasil rancangan yang dibahas ditunjukkan pada Gambar 3 berikut ini.



Gambar 3. Contoh Tampilan Aplikasi Katalog Buku dengan Fitur *Barcode Scanner*

#### 4. KESIMPULAN DAN SARAN

Penggunaan *Google ML Kit* sebagai *dependencies Barcode Scanner* berhasil diterapkan pada aplikasi katalog buku sebagai fitur pencarian buku berdasarkan kode

---

barcode-nya, dimana teknologi *Google ML Kit* sendiri merupakan bentuk *Package Kecerdasan Buatan* yang siap pakai saja oleh *Mobile Programmer*, namun untuk pengembangan dan *exploring* lebih lanjut pada *mobile platform*, diperlukan kemampuan untuk meng-custom *Google ML Kit*.

## 5. DAFTAR PUSTAKA

Anubhav, S. and Rimjhim, B. (2000) *Mobile Deep Learning with TensorFlow Lite, ML Kit and Flutter: Build scalable real-world projects to implement end-to-end neural networks on Android and iOS.* Packt Publishing. Available at:

[https://books.google.co.id/books/about/Mobile\\_Deep\\_Learning\\_with\\_TensorFlow\\_Lite.html?id=sbTbDwAAQBAJ&redir\\_esc=y](https://books.google.co.id/books/about/Mobile_Deep_Learning_with_TensorFlow_Lite.html?id=sbTbDwAAQBAJ&redir_esc=y).

Ayu, F. and Mustofa, A. (2019) 'Sistem Aplikasi Absensi Menggunakan Teknologi Barcode Scanner Berbasis Android', *It Journal Research and Development*, 4(2), pp. 94–103. doi: 10.25299/itjrd.2020.vol4(2).3642.

Sitanggang, D. et al. (2021) 'Designing a counterfeit-product-check application using android based barcode scanner in cosmetics products', *Jurnal Infokum*, 9(2), pp. 363–371. Available at: <http://infor.seaninstitute.org/index.php/infokum/index>.

Sproull, T., Shook, D. and Siever, B. (2021) 'Machine Learning on the Move: Teaching ML Kit for Firebase in a Mobile Apps Course', in *Proceedings of the 52nd ACM Technical Symposium on Computer Science Education*. ACM Technical Symposium on Computer Science Education. Available at: <https://dl.acm.org/doi/10.1145/3408877.3432496>.

Subaeki, B. and Jauhari, M. R. (2016) 'Barcode Scanner Untuk Smartphone', *Informatika Jurnal*, III(1), pp. 107–116.

---

Yudha, I. P. A. P., Sudarma, M. and Mertasana, P. A. (2018) 'Perancangan Aplikasi Sistem

Inventory Barang Menggunakan Barcode Scanner Berbasis Android', *Jurnal SPEKTRUM*, 4(2), p. 72. doi: 10.24843/spektrum.2017.v04.i02.p10.